***UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL***

***FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA***

**Ingeniería en Sistemas de Información**

Curso: 5K4**.**

Profesor: Ing. Zohil, Julio

JTP: Ing. Aquino, Francisco

***PROYECTO FINAL***

Producto: Sistema de Explotación de Información Educativa

Sistema:

***EDUAR 2.0***

***Glosario***

Grupo Nro.: 6

INTEGRANTES LEGAJO

***Bazán, María Belén 48071***

***Herrán, Martín Carlos 44633***

***Nicoliello, Pablo Fabián 42318***

***Pastorino, Laura Analía 44647***

*Revisión: 1*

*Última Modificación: 12/06/2011 17:01:00*

#### Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Descripción del Cambio** | **Autor** |
| 1.0.0 | 03/04/2011 | Baseline versión. | Belén Bazán  Laura Pastorino |
| 1.1.0 | 06/06/11 | Corrección números de página fuera de margen | Laura Pastorino |
| 1.2.0 | 12/06/11 | versión Inicial de Glosario | Belén Bazán |

Tabla de contenido

[1. Introducción 4](#_Toc295661508)

[2. Glosario 5](#_Toc295661509)

[1. Bibliografía 7](#_Toc295661510)

# Introducción

Debido a la cantidad de los documentos del Proyecto encontramos importante mantener un glosario, porque es necesario que los miembros del equipo y todos los involucrados en el proyecto se identifiquen con el vocabulario y en especial con cierta terminología empleada. Por lo tanto, para una mejor comprensión y dominio de los temas se entrega un glosario de términos que ayudará a un mejor desempeño.

# Glosario

1. AyD: Análisis y Diseño
2. Backlog del producto: El Backlog del Producto (o "product backlog") contiene los requerimientos del sistema, expresados como una lista priorizada de elementos del backlog del producto. Esto incluye requerimientos del cliente funcionales y no funcionales, y también requerimientos técnicos generados por el equipo.
3. Backlog del sprint: Define el trabajo de un sprint, representado por un conjunto de tareas que deben completarse para cumplir los objetivos del sprint, y por un conjunto de elementos seleccionados del backlog del producto.
4. Baseline (Línea Base**):** Versión de un ítem de configuración que es considerado estable, y listo para ser tomado como base en futuras versiones. No se modifican a menos que haya un procedimiento formal en el que interviene el CCC.
5. CCC :Comité de Control de Cambios.
6. CDP: Conocimiento del dominio del problema
7. *Curso:* se define como curso al conjunto de alumnos que se encuentran en el mismo nivel de cursado en un año. Por ejemplo: todos los alumnos de 1er año, todos los alumnos de 2do año, etc., sin importar la división a la que pertenezcan.
8. *División* o *Sección:* se refiere a un subconjunto de alumnos de un curso. Por ejemplo: 1er año sección “A”, 2do año sección “B”, etc.
9. Elemento del backlog del producto: En Scrum, un elemento del backlog del producto ("PBI" o "product backlog item") es una unidad de trabajo lo suficientemente pequeña para que el equipo pueda completarla en un sprint. Los elementos del backlog se descomponen en una o más tareas.
10. Estimación ROM (Rough Order of Magnitude): Se utiliza durante el inicio de un proyecto para decisiones estratégicas, planificación a largo plazo o simplemente para responder a la pregunta “aproximadamente cuánto durará el proyecto?”
11. *Eventos:* entiéndase por evento aquellas actividades que no serán llevadas a cabo en el aula perteneciente a una división, por ejemplo, una clase en un laboratorio de la institución o una visita guiada a realizarse fuera del establecimiento.
12. Matriz de trazabilidad: Es una herramienta que nos permite visualizar la correspondencia entre módulos-requerimientos-alcances-CU-userStories- Sprint Backlog Ítems- Caso de Prueba.
13. NT: Notificado/s.
14. PRD: Post Release Defect.
15. Proceso Unificado de Desarrollo :Es un completo marco de trabajo que ofrece buenas prácticas implementadas y probadas en la industria del desarrollo de software concerniente a entrega de software y sistemas de información y efectiva administración de proyectos
16. QA: Aseguramiento de Calidad
17. RA: Responsable/s de Aprobación del Plan de Gestión de Configuración de Software
18. RC :Responsable de Confección del Plan de Calidad de Software
19. RC: Responsable de Confección del Plan de Gestión de Configuración de Software
20. Release (Entrega): Es la transición de un incremento potencialmente productivo del producto en algo que pueda ser usado rutinariamente. Las entregas suelen ocurrir cuando uno o más sprints resultan en que el producto tiene suficiente valor como para superar el costo de desplegarlo.
21. Reqs: Requerimiento
22. RUP: Proceso Unificado de Desarrollo.
23. ScrumMaster: El ScrumMaster es una facilitador para el equipo y para el Dueño del Producto. En vez de gestionar al equipo, el ScrumMaster trabaja para asistir tanto al equipo como al Dueño del Producto,
24. ScrumUP: Es un enfoque AGIL para la gestión de un proyecto utilizando las mejores prácticas del Proceso Unificado de Desarrollo
25. SH: Stakeholder/s
26. Sprint: Una iteración de trabajo durante la cual se implementa un incremento de la funcionalidad del producto. Usualmente, una iteración dura 30 días.
27. Stakeholder: Son partes con un interés en el producto bajo desarrollo y/o en el proceso de Scrum.
28. SVN (Subversión): Herramienta para administrar el repositorio y llevar el control del versionado de los ítems de configuración.
29. Tarea del sprint: En Scrum, una tarea del sprint (o tarea) es una unidad de trabajo generalmente entre 4 y 16 horas. Los miembros del equipo se asignan voluntariamente las tareas. Actualizan la estimación de horas restantes de forma diaria, influenciando así el gráfico de burndown del sprint. Las tareas están contenidas dentro de elementos del backlog.
30. TI: Tecnología de implementación
31. UC: Caso de Uso
32. UD :Usuario/s del Plan de Calidad de Software
33. UD: Usuario/s del Plan de Gestión de Configuración de Software
34. User Story: es una representación de un requerimiento de software escrito en una o dos frases utilizando el lenguaje común del usuario y desde su perspectiva.

# Bibliografía